

Tiêu Chuẩn Bắt Buộc về Đồ Chơi tại Hoa Kỳ: ASTM F963



Jonathan Midgett, Tiến sĩ
Văn Phòng Xác Định và Giảm Thiểu Nguy Cơ

Tháng 12-2009

Những nhận định này là của nhân viên CPSC, chưa được Ủy Ban xem xét hay phê chuẩn và có thể không nhất thiết phản ánh quan điểm của Ủy Ban.

ASTM F963: Đặc Điểm Kỹ Thuật về An Toàn Tiêu Dùng Tiêu Chuẩn trong An Toàn Đồ Chơi

- Được CPSC phê chuẩn thành quy định bắt buộc, theo yêu cầu của Đạo Luật Cải Thiện An Toàn Sản Phẩm Tiêu dùng năm 2008
- Bản quyền vẫn thuộc về ASTM-International – bản sao phải mua ở www.astm.org
- Có thể xem trực tuyến bản chỉ dùng để đọc khi ASTM-I đề xuất các sửa đổi cho CPSC

Bản dịch tiếng Hoa

- ASTM F963 bản tiếng Hoa có ở đây:

<http://www.astm.org/BOOKSTORE/COMPS/227.htm>

– F963-07e1 và F963-08 có thể được gộp thành một bộ bằng tiếng Anh và tiếng Hoa

- Các tài liệu của nhân viên CPSC có bản tiếng Hoa:

<http://www.cpsc.gov/businfo/corrective.html>

– Hướng Dẫn Xác Định Tuổi

– Cẩm Nang Sản Xuất Sản Phẩm Tiêu Dùng An Toàn

Phạm Vi Tiêu Chuẩn Đồ Chơi

- Giải quyết các nguy cơ về nhiệt, điện, và cơ của đồ chơi, bao bì, và hộp đựng đồ chơi
- Các phần về ngăn ngừa mắc nghẹn, trầy xước, chẹn cổ, châm chích, ngạt thở, té, phỏng, ngộ độc, gây thương tật cho mắt, v.v.
- Lời khuyên về việc phân loại đồ chơi theo từng độ tuổi của trẻ

Thành Viên ASTM

- Chính phủ (không bỏ phiếu)
- Nhà sản xuất
- Người tiêu dùng

- Mọi thành viên đều là tự nguyện
- Bất kỳ ai cũng có thể tham gia ASTM-International
- Bất kỳ ai cũng có thể đóng góp đề xuất sửa đổi
- Quyết định dựa vào sự đồng thuận và biểu quyết

Các Phần Tiêu Chuẩn Đồ Chơi

- Danh sách các quy định liên bang khác cho đồ chơi
- Các định nghĩa
- Các yêu cầu
- Các phương pháp kiểm định
- Các hướng dẫn

Các Yêu Cầu Tiêu Chuẩn Đồ Chơi

- Tính dễ cháy
- Độc tính
- Điện/Nhiệt năng
- Đồ chơi phát ra âm thanh
- Vật nhỏ
- Các cạnh có thể tiếp cận được
- Các chỗ lồi ra
- Các điểm tiếp cận được

Các Yêu Cầu Tiêu Chuẩn Đồ Chơi

- Dây kim loại hay que
- Đinh và chốt
- Màng bao bì
- Cơ phận xếp và bản lề
- Dây và các phần co giãn trong đồ chơi
- Tính ổn định và yêu cầu về quá tải
- Các khoảng trống hạn chế
- Bánh xe, vỏ bánh xe, và trục

Các Yêu Cầu Tiêu Chuẩn Đồ Chơi

- Lỗ, khoảng hở, và khả năng sử dụng các cơ phận
- Đồ chơi phóng ra
- Đồ chơi chạy pin
- Đồ chơi nhồi bông và nhồi hạt
- Đồ chơi xe đẩy và xe chở
- Các học cụ mỹ thuật
- Một số đồ chơi có đầu tròn

Các Yêu Cầu Tiêu Chuẩn Đồ Chơi

- Các vật có dạng hình bán cầu
- Đồ chơi Yo Yo có dây buộc đàn hồi
- Nam châm
- Mắc kẹt hàm trong tay cầm và tay lái
- Hộp đựng đồ chơi

Quy Trình Sửa Đổi cho Tiêu Chuẩn Bắt Buộc của CPSC

- Các sửa đổi ASTM F963 được gửi lên CPSC xem xét
- CPSC có thể bác bỏ các sửa đổi trong vòng 90 ngày
- Trừ phi bị bác bỏ, các thay đổi trở thành bắt buộc phải tuân thủ 180 ngày sau ngày đề xuất
- CPSC bác bỏ việc lấy đi phần hộp đựng đồ chơi khỏi ASTM F963-08, cho nên các yêu cầu về hộp đựng đồ chơi ASTM F963-07e1 vẫn được sử dụng trong ASTM F963-08

Chứng Nhận Kiểm Định Đồ Chơi

- Cần có chứng nhận từ bên thứ ba về việc tuân thủ những quy định liên quan đến các bộ phận nhỏ
- Ủy Ban tạm thời đình hoãn việc chứng nhận các phần khác trong tiêu chuẩn đồ chơi cho đến ngày 10-2-2010
- Đang xây dựng thủ tục công nhận phòng thí nghiệm của bên thứ ba

Tiểu Ban Đồ Chơi ASTM:

Các hoạt động hiện nay

Các nhóm công tác:

Pin trong đồ chơi

- Pin Lithium, phòng cháy

Nam châm trong đồ chơi

- Lực nam châm, chỉ số thông lượng, ghi nhãn

Đồ chơi phóng ra

- Động năng, vật phóng ra bất ngờ

Nguy cơ va chạm

- Nguy cơ của vật nhọn giống như đinh

Nguy cơ đang phát sinh

- Mối nguy bắn ra

Cám ơn quý vị!

Jonathan Midgett, Tiến sĩ
4330 East West Highway
Bethesda, MD 20814
(301) 504-7692
jmidgett@cpssc.gov