

Đồ chơi an toàn

Trang này trình bày các thông tin cho những doanh nghiệp muốn tìm hướng dẫn về việc tuân thủ tiêu chuẩn an toàn về đồ chơi của liên bang Hoa Kỳ, ASTM F963-11.

Mục lục

[Tổng quan](#)

[Kiểm nghiệm và chứng nhận](#)

[Các câu hỏi kiểm nghiệm cụ thể](#)

- [Ghi nhãn và đánh dấu sản phẩm](#)
- [Tính dễ cháy](#)
- [Chì và kim loại nặng](#)

[Cập nhật và sửa đổi cho ASTM F963](#)

[Các nguồn trợ giúp bổ sung](#)

Tổng quan

Tất cả các đồ chơi cho trẻ em từ 12 tuổi trở xuống phải được bên thứ ba kiểm nghiệm và ghi trong [Giấy Chứng Nhận Sản Phẩm Trẻ Em](#) là đã tuân thủ tiêu chuẩn an toàn đồ chơi của liên bang đã được Quốc hội ban hành, cũng như đáp ứng các yêu cầu khác có liên quan. Xin xem Trang Hướng Dẫn Doanh Nghiệp của chúng tôi. Ngoài ra, xin xem trang hướng dẫn cho những yêu cầu thông thường khác về các sản phẩm của trẻ em: [chì](#), [chì trong sơn](#), [phthalate](#), [bộ phận nhỏ](#), và [các nhãn theo dõi](#).

Tiêu chuẩn an toàn về đồ chơi là gì?

Tiêu chuẩn an toàn về đồ chơi tham chiếu quy định ASTM F 963-11 và ASTM F 963-07ε1 về tử để đồ chơi.

ASTM F 963-11, có tựa là *Đặc Điểm An Toàn về Tiêu Dùng Tiêu Chuẩn Cho An Toàn về Đồ Chơi*, là một tiêu chuẩn rất toàn diện đề cập đến nhiều mối nguy của đồ chơi đã được xác định. Các phiên bản trước của ASTM F963 là tiêu chuẩn đồng thuận tự nguyện trong ngành, tiêu chuẩn này là kết quả của một công trình tập thể của những người trong ngành, các nhóm người tiêu dùng, chính quyền, và những thành phần có liên quan khác, nhằm cung cấp các tiêu chuẩn công nghiệp rộng rãi cho các món đồ chơi. Vào năm 2008, luật CPSIA bắt buộc rằng tiêu chuẩn an toàn đồ chơi tự nguyện có hiệu lực vào lúc đó sẽ trở thành quy tắc an toàn sản phẩm trẻ em bắt buộc trên cả nước.

Quý vị có thể xem một bản tóm tắt và mua toàn bộ tiêu chuẩn an toàn đồ chơi tại [trang web quốc tế của ASTM](#). Trên trang web của ASTM, quý vị có thể xem một mô tả ngắn gọn về tiêu chuẩn an toàn đồ chơi, một mục lục các phần của tiêu chuẩn, và một danh sách các sản phẩm không bị chi phối bởi tiêu chuẩn an toàn đồ chơi (mặc dù một số sản phẩm, chẳng hạn như xe đạp, bị chi phối bởi một tiêu chuẩn bắt buộc khác). Muốn xem đầy đủ tiêu chuẩn, quý vị phải mua tiêu chuẩn của ASTM vì nó được bảo vệ bởi luật bản quyền. Quý vị được khuyến khích xem tiêu chuẩn an toàn đồ chơi và xét những phần nào của tiêu chuẩn có thể áp dụng cho sản phẩm của quý vị.

Một nhà sản xuất hoặc nhà nhập khẩu có trách nhiệm xác định các phần của tiêu chuẩn đồ chơi nào áp dụng cho (các) sản phẩm của mình. Một khi quý vị đã xác định được các yêu cầu áp dụng cho sản phẩm của mình, quý vị phải sử dụng một [phòng thí nghiệm được CPSC công nhận](#) để kiểm nghiệm. Để tạo thuận lợi cho việc kiểm nghiệm sản phẩm, quý vị phải liên hệ với một phòng thí nghiệm được CPSC công nhận để thảo luận về sản phẩm của quý vị và để biết ước tính chi phí. Bản ước tính phải có một danh sách chi tiết từng phần của tiêu chuẩn mà phòng thí nghiệm đưa ra để kiểm nghiệm sự phù hợp của sản phẩm của quý vị. (Là khách hàng của dịch vụ kiểm nghiệm này, quý vị có thể muốn có ước tính chi phí từ nhiều phòng thí nghiệm khác nhau, giống như quý vị sẽ làm trong những lần mua bán quan trọng.)

Có cần kiểm nghiệm và chứng nhận của bên thứ ba cho tiêu chuẩn an toàn về đồ chơi hay không?

Cần. Bắt buộc phải có [Kiểm nghiệm và chứng nhận](#) của bên thứ ba đối với các đồ chơi chủ yếu được thiết kế hoặc dành cho trẻ từ 12 tuổi trở xuống.

Có phải đồ chơi nào cũng bị chi phối bởi tất cả các phần của tiêu chuẩn an toàn về đồ chơi hay không?

Không. Tiêu chuẩn an toàn về đồ chơi là một tài liệu dài dòng gồm các điều khoản cho nhiều loại và nhiều hạng đồ chơi khác nhau. *Không thể áp dụng một tiêu chuẩn duy nhất cho tất cả các loại đồ chơi. Mỗi đoạn của tiêu chuẩn áp dụng cho mỗi loại đồ chơi riêng biệt.* Nhiều đoạn của tiêu chuẩn có thể không áp dụng cho một sản phẩm cụ thể, nhưng có thể có nhiều đoạn khác lại áp dụng.

Lấy ví dụ, nếu món đồ chơi của quý vị không phát ra âm thanh, thì nó không cần phải tuân thủ các phần của tiêu chuẩn đồ chơi dùng để kiểm nghiệm độ lớn của âm thanh mà đồ chơi phát ra, nhưng vẫn còn các điều khoản khác của tiêu chuẩn đồ chơi có thể áp dụng cho đồ chơi của quý vị. Vì mỗi đồ chơi khác nhau có những đặc điểm, vật liệu, và chức năng khác nhau, mỗi món cần phải được xem xét riêng lẻ để xác định những phần nào của tiêu chuẩn an toàn đồ chơi được áp dụng. Có quá nhiều sự kết hợp có thể có giữa những phần có thể áp dụng của tiêu chuẩn an toàn đồ chơi, cho nên rất khó để xem xét hết tất cả ở đây.

Quý vị nên xem xét tiêu chuẩn một cách cẩn thận. Là một nhà sản xuất hoặc nhà nhập khẩu, quý vị có trách nhiệm xem xét tiêu chuẩn an toàn đồ chơi và cân nhắc những phần của tiêu chuẩn có thể áp dụng đối với sản phẩm của quý vị. (Quý vị có thể xem bản mục lục miễn phí.) Cuối cùng, tuy nhiên, có nhiều phần chắc quý vị sẽ cần phải đem sản phẩm của quý vị đến một phòng thí nghiệm được CPSC chấp nhận để kiểm nghiệm. Quý vị nên liên hệ với ít nhất một phòng thí nghiệm được CPSC chấp nhận để thảo luận về sản phẩm của quý vị và để biết ước tính chi phí. Bản ước tính phải có một danh sách chi tiết từng phần của tiêu chuẩn mà phòng thí nghiệm đề nghị áp dụng để kiểm nghiệm tính tuân thủ của sản phẩm của quý vị. Xin xem lại [các câu hỏi hữu ích](#) này để hỏi phòng thí nghiệm.

Xin xem [biểu đồ về ASTM F963-11](#) hữu ích này trong đó có phân chia các phần khác nhau của tiêu chuẩn đồ chơi thành những yêu cầu áp dụng chung và các yêu cầu cụ thể về đồ chơi .

Kiểm nghiệm và chứng nhận

Có phải tất cả các phần của tiêu chuẩn an toàn đồ chơi đòi hỏi phải có kiểm nghiệm của bên thứ ba?

Không, chỉ có một số điều khoản của tiêu chuẩn an toàn về đồ chơi được kể ra trong [16 CFR §1112.15\(b\)\(32\)](#), và cũng được trình bày tỉ mỉ trong [biểu đồ](#) này mới đòi hỏi phải có kiểm nghiệm của bên thứ ba. Các phần của tiêu chuẩn an toàn đồ chơi **buộc** phải có kiểm nghiệm của bên thứ ba gồm có:

ASTM F 963-07E1

Phần 4.27 - Tủ để đồ chơi (ngoại trừ ghi nhãn và/hoặc yêu cầu thông tin hướng dẫn)

ASTM F 963-11

- Phần 4.3.5.1, Vật liệu phủ bề mặt - Kiểm nghiệm tính hòa tan cho kim loại
- Phần 4.3.5.2, Vật liệu chất nền của đồ chơi
- Phần 4.3.6.3, Độ sạch của chất lỏng, bột nhão, chất trát, chất gel, và bột (trừ mỹ phẩm và các kiểm nghiệm về công thức được sử dụng để ngăn ngừa sự thoái hóa của vi sinh vật)
- Phần 4.3.7, Vật liệu nhồi
- Phần 4.5, Đồ chơi phát ra âm thanh
- Phần 4.6, Các vật nhỏ (ngoại trừ ghi nhãn và/hoặc yêu cầu thông tin hướng dẫn)
- Phần 4.7, Phần rìa có thể tiếp xúc (ngoại trừ ghi nhãn và/hoặc yêu cầu thông tin hướng dẫn)
- Phần 4.8, Dự báo
- Phần 4.9, Điểm có thể tiếp xúc (ngoại trừ ghi nhãn và/hoặc yêu cầu thông tin hướng dẫn)
- Phần 4.10, Dây hoặc que
- Phần 4.11, Đinh và giầy buộc
- Phần 4.12, Phim plastic
- Phần 4.13, Đồ gấp lại và bản lề
- Phần 4.14, Dây, dây đeo, và dây thun
- Phần 4.15, Yêu cầu về ổn định và quá tải
- Phần 4.16, Chỗ (không gian) hạn chế
- Phần 4.17, Bánh xe, lớp xe, và trục
- Phần 4.18, Lỗ, khoảng trống, và tính tiếp xúc được của các bộ phận
- Phần 4.19, Thiết bị bảo vệ mô phỏng (ngoại trừ ghi nhãn và/hoặc yêu cầu thông tin hướng dẫn)
- Phần 4.20.1, Núm vú có núm bằng cao su/kiểm nghiệm chất nitrosamine
- Phần 4.20.2, Núm vú đồ chơi
- Phần 4.21, Đồ chơi có đạn bắn
- Phần 4.22, Đồ chơi để ngậm khi mọc răng
- Phần 4.23.1, Lúc lắc hình quả cầu, bán cầu, hoặc có cán chiếu sáng hình tròn
- Phần 4.24, Đồ chơi để bóp
- Phần 4.25, Đồ chơi chạy bằng pin (ngoại trừ ghi nhãn và/hoặc yêu cầu thông tin hướng dẫn)
- Phần 4.26, Đồ chơi để buộc vào nôi hoặc cũi chơi (ngoại trừ ghi nhãn và/hoặc yêu cầu thông tin hướng dẫn)
- Phần 4.27, Đồ chơi nhồi bông và beanbag
- Phần 4.30, Súng đồ chơi
- Phần 4.32, Một số đồ chơi có đầu tròn
- Phần 4.35, Pompoms
- Phần 4.36, Vật có hình bán cầu
- Phần 4.37, Đồ chơi Yo-Yo có dây thả xuống kéo lên
- Phần 4.38, Nam châm (ngoại trừ ghi nhãn và/hoặc yêu cầu thông tin hướng dẫn)
- Phần 4.39, Tay cầm và tay lái có thể làm kẹt hàm

Các phần của tiêu chuẩn an toàn đồ chơi KHÔNG cần kiểm nghiệm của bên thứ ba gồm có:

- Các phần của ASTM F 963-11 liên quan đến thực phẩm và mỹ phẩm, vốn là những sản phẩm mà theo truyền thống thì không thuộc thẩm quyền của Ủy ban.

- Các phần của ASTM F 963-11 liên quan đến quá trình sản xuất, và do đó, không thể được đánh giá một cách có ý nghĩa bởi một cuộc kiểm nghiệm thành phẩm (ví dụ như, điều khoản về nước tinh khiết ở phần 4.3.6.1).
- Yêu cầu về ghi nhãn, thông tin hướng dẫn, hoặc những chỗ đánh dấu của nhà sản xuất trong ASTM F 963-11 hoặc phần 4.27 của ASTM F 963-07e1. Có thêm thông tin thêm về vấn đề này ở bên dưới, trong một câu hỏi thường gặp riêng biệt.
- Nói chung, Ủy ban đã tuyên bố sẽ không đòi phải có kiểm nghiệm và chứng nhận của bên thứ ba cho một số yêu cầu về ghi nhãn và kỹ thuật. Ví dụ, không có yêu cầu ghi nhãn nào trong cả luật Liên Bang Về Các Chất Độc Hại (15 U.S.C. 1261-1278), lẫn luật Vải Dể Cháy (15 U.S.C. 1191-1204) đòi hỏi sản phẩm phải qua kiểm nghiệm của bên thứ ba.
- Các phần của ASTM F 963-11 có liên quan đến việc đánh giá bằng mắt thường và không có bất kỳ loại công cụ hoặc thiết bị nào.
- Phần 4.3.8 của ASTM F 963-11, liên quan đến một phthalate cụ thể, vì phần 108 của luật CPSIA đã giải quyết vấn đề [phthalate](#) một cách cụ thể

Tất cả các phần của tiêu chuẩn an toàn đồ chơi có bắt buộc phải có chứng nhận hay không?

Có. Mặc dù một số phần của tiêu chuẩn an toàn đồ chơi được miễn kiểm nghiệm của bên thứ ba, đồ chơi phải được chứng nhận, trong [Giấy Chứng Nhận Sản Phẩm Trẻ Em](#), rằng những đồ chơi này hoàn toàn phù hợp với *tất cả* các phần được áp dụng của tiêu chuẩn an toàn đồ chơi. Đối với các phần có thể áp dụng của tiêu chuẩn an toàn đồ chơi được miễn kiểm nghiệm của bên thứ ba, các nhà sản xuất phải kiểm nghiệm từng sản phẩm hoặc đảm bảo rằng sản phẩm đã được đưa vào một chương trình kiểm nghiệm hợp lý. (Để tạo thuận tiện, một số nhà sản xuất có thể chọn để các phòng thí nghiệm kiểm nghiệm đồ chơi để tuân thủ những phần được miễn, mặc dù họ không bị bắt buộc phải làm như vậy.)

Một số phần về ghi nhãn và yêu cầu kỹ thuật, như đã thảo luận trên đây, không thể được kiểm nghiệm và, do đó, không cần thiết phải kiểm nghiệm.

Tôi có thể tìm thông báo chính thức của Ủy ban về yêu cầu chứng nhận và kiểm nghiệm của bên thứ ba ở đâu?

Các phần cụ thể bắt buộc phải có kiểm nghiệm của bên thứ ba tại một phòng thí nghiệm được CPSC công nhận có liệt kê trong [16 CFR §1112.15\(b\)\(32\)](#).

Đối với nhóm tuổi nào (ví dụ, những người sử dụng mà sản phẩm nhắm tới) thì đồ chơi phải có kiểm nghiệm và chứng nhận của bên thứ ba?

Đồ chơi chủ yếu có ý định dành cho hoặc thiết kế cho trẻ từ 12 tuổi trở xuống phải được kiểm nghiệm và chứng nhận trong Giấy Chứng Nhận Sản Phẩm Trẻ Em tại một phòng thí nghiệm được CPSC công nhận.

Mặc dù về mặt kỹ thuật, ASTM F 963-11 áp dụng cho đồ chơi dành cho trẻ em dưới 14 tuổi sử dụng, yêu cầu kiểm nghiệm bởi bên thứ ba chỉ liên quan tới đồ chơi chủ yếu dành cho hoặc thiết kế cho trẻ em từ 12 tuổi trở xuống. Nói cách khác:

- Nếu đồ chơi được dành cho hoặc thiết kế cho trẻ từ 14 tuổi trở lên, thì ASTM F963 không áp dụng cho đồ chơi đó và đồ chơi đó không cần phải được kiểm nghiệm bởi một phòng thí nghiệm của bên thứ ba.

- Nếu đồ chơi được dành cho hoặc thiết kế cho trẻ 13 tuổi, thì đồ chơi đó vẫn phải tuân thủ các yêu cầu trong ASTM F963-11, nhưng quý vị không cần phải đưa đồ chơi kiểm nghiệm bởi một phòng thí nghiệm của bên thứ ba. (Nhiều phần chắc là rất ít đồ chơi thuộc vào loại này.)
- Nếu đồ chơi chủ yếu được dành cho hoặc thiết kế cho trẻ em từ 12 tuổi trở xuống, thì đồ chơi phải đáp ứng các yêu cầu trong ASTM F963-11 và quý vị phải đưa đồ chơi đi kiểm nghiệm bởi một phòng thí nghiệm của bên thứ ba.

Đối với các đồ chơi phải có kiểm nghiệm của bên thứ ba, việc kiểm nghiệm phải được tiến hành bởi một phòng thí nghiệm được CPSC công nhận.

Các câu hỏi kiểm nghiệm cụ thể

Các nhãn cảnh báo, tài liệu hướng dẫn bằng văn bản, hoặc các cách đánh dấu khác của nhà sản xuất trên sản phẩm hoặc trên bao bì sản phẩm có phải được kiểm nghiệm bởi một phòng thí nghiệm được CPSC công nhận hay không?

Không. Ngoài ra, các phần của ASTM F963-11 liên quan đến việc đánh giá được thực hiện bằng mắt thường và không cần phải sử dụng bất kỳ một loại công cụ hoặc thiết bị nào, thì sẽ không bị buộc phải kiểm nghiệm bởi một phòng thí nghiệm được CPSC công nhận. Xin xem danh sách đầy đủ các phần có yêu cầu kiểm nghiệm của bên thứ ba được mô tả trong bảng bên trên. Nếu một phần của ASTM F963-11 không được liệt kê ở đó, thì không cần phải kiểm nghiệm bởi bên thứ ba.

Đồ chơi có phải được kiểm nghiệm để đáp ứng các yêu cầu về tính dễ cháy hay không?

Không. Vào năm 2008, Quốc hội không bao gồm các yêu cầu về tính dễ cháy và kiểm nghiệm của bên thứ ba về tính dễ cháy của đồ chơi khi buộc đồ chơi phải tuân thủ tiêu chuẩn an toàn.

Tuy nhiên, đồ chơi cho trẻ em - trong khi xử lý hoặc sử dụng theo thông lệ và theo lối có thể dự đoán một cách hợp lý - không được trở thành một chất độc hại có thể gây ra thương tật hoặc bệnh tật cá nhân đáng kể trong khi, hoặc như nguyên nhân gần kề, là một vật rất dễ cháy hoặc cực kỳ dễ cháy. Yêu cầu này, xuất phát từ luật Liên Bang Về Các Chất Độc Hại, không yêu cầu phải được kiểm nghiệm bởi một phòng thí nghiệm của bên thứ ba được CPSC công nhận trước khi đồ chơi được đưa ra thị trường.

Muốn bán một sản phẩm như vậy, nhà sản xuất cần phải có một cơ sở cho quyết định kiểm nghiệm hoặc không kiểm nghiệm sản phẩm về tính dễ cháy. Cơ sở này có thể là kiểu thường thấy về "xử lý hoặc sử dụng theo thông lệ và theo lối có thể dự đoán một cách hợp lý." Hoặc, cơ sở này có thể là một điều đã được biết trước rằng các vật liệu được sử dụng trong sản phẩm được biết đến không phải là đặc biệt dễ cháy, dựa trên việc kiểm nghiệm đã được thực hiện theo các tiêu chuẩn tương tự, chẳng hạn như việc liệt kê một số vật liệu trong các tiêu chuẩn dễ cháy trong các quần áo để mặc (16 CFR § 1610.1 (d)), như polyester, là vật liệu không bị bắt buộc phải kiểm nghiệm do những kinh nghiệm thu được từ nhiều năm kiểm nghiệm theo đúng tiêu chuẩn.

Nếu nhà sản xuất không biết chắc, hoặc muốn kiểm nghiệm sản phẩm để chắc chắn nó không phải là rất dễ cháy, thì [16 C.F.R. § 1500.44](#) là một phương pháp kiểm nghiệm thích hợp để sử dụng, và phương pháp kiểm nghiệm có nói trong Phụ lục A5 của ASTM F963-11 cũng là một phương pháp kiểm nghiệm thích hợp.

Các chất nền có thể tiếp xúc có phải kiểm nghiệm về tổng hàm lượng chì và các nguyên tố nặng có thể hòa tan như được quy định trong ASTM F963-11 hay không?

Không nhất thiết. Mặc dù Phần 4.3.5.2(1) của ASTM F963-11 nói rằng các phần nền có thể tiếp xúc và tất cả các bộ phận nhỏ phải được kiểm nghiệm về tổng hàm lượng chì và 8 nguyên tố nặng có thể hòa tan, thuật ngữ “có thể tiếp xúc” được định nghĩa tại 4.3.5.2(1)(a), và điều rất quan trọng là quý vị phải xác định liệu đồ chơi của mình có phải là đối tượng của yêu cầu bổ sung này hay không.

Thứ nhất, “có thể tiếp xúc” được định nghĩa trong phần 3.1.2 của ASTM F963-11, và các phần có thể tiếp xúc của đồ chơi phải được xem xét cho cả trước và sau kiểm nghiệm về việc sử dụng và lạm dụng cho lứa tuổi thích hợp.

Thứ hai, để theo đúng mục đích của định nghĩa trong phần 3.1.2, và như đã nói ở phần 4.3.5.2, chỉ có đồ chơi hoặc các bộ phận của đồ chơi có thể mút, bỏ vô miệng, hoặc nuốt - cả trước và sau khi kiểm nghiệm về việc sử dụng và lạm dụng cho lứa tuổi thích hợp - mới cần phải được kiểm nghiệm về tám nguyên tố nặng có thể hòa tan. Điều này có nghĩa là đồ chơi hoặc bộ phận của đồ chơi nào - do không thể tiếp xúc, do kích thước, khối lượng, chức năng, hoặc những đặc điểm khác của chúng - không thể mút, bỏ vô miệng, hoặc nuốt được, thì không cần phải được kiểm nghiệm về các nguyên tố có thể hòa tan được liệt kê ở trên. Tuy nhiên, việc tuân thủ các giới hạn về tổng hàm lượng chì cho các món như vậy vẫn có thể phải thực hiện theo luật CPSIA, nếu các món này có thể đụng chạm khi tiếp xúc.

Các tiêu chí sau đây được coi là hợp lý cho việc phân loại đồ chơi có thể mút, bỏ vô miệng, hoặc nuốt: (1) tất cả các bộ phận đồ chơi dự định được bỏ vô miệng hoặc tiếp xúc với thực phẩm hoặc nước uống, các thành phần của đồ chơi là mỹ phẩm, và các thành phần hoặc dụng cụ dùng để viết, được phân loại là đồ chơi; (2) đồ chơi dành cho trẻ em dưới 6 tuổi, có khả năng là các bộ phận hoặc các thành phần của đồ chơi đó sẽ tiếp xúc với miệng. Xin xem Chú thích 3 của Phần 4.3.5.2 (1) (a).

Vì vậy, nếu sản phẩm của quý vị được phân loại theo tuổi như dự định để sử dụng cho trẻ em từ 6 tuổi trở lên, và khó có thể mút, bỏ vô miệng, hoặc nuốt vào, thì nó không cần phải được kiểm nghiệm về tám kim loại. Xin nhớ rằng mặc dù có phân tích này, luật CPSIA yêu cầu tất cả các bộ phận cấu thành có thể tiếp xúc nơi các sản phẩm của trẻ em phải đáp ứng yêu cầu về hàm lượng chì là 100 ppm. Xin xem trang [hướng dẫn về chì](#) của chúng tôi.

Chất cadmium

Mục 4.3.5.2 (1) nói rằng các chất nền có thể tiếp xúc được trong đồ chơi (bao gồm cả kính, kim loại, và đồ chơi bằng gốm hoặc các bộ phận nhỏ của đồ chơi) phải tuân thủ các giới hạn được quy định trong Bảng 1 của F963-11, trong đó quy định cụ thể rằng, ngoài các yêu cầu khác, giới hạn của hàm lượng cadmium hòa tan là 75 phần triệu (hoặc 50 phần triệu cho các loại đất sét để nặn mẫu trong đồ chơi). Tuy nhiên, Phần 4.3.5.2 (2) (c) nói rằng giới hạn hàm lượng cadmium hòa tan là 200µg.

Sự khác nhau giữa hai yêu cầu này là gì? Thủ tục kiểm nghiệm cho yêu cầu trong phần 4.3.5.2(1) là dựa trên thời gian chiết xuất 2 giờ đồng hồ. Phần 4.3.5.2(2)(c) nói cụ thể rằng phần đó là phần thêm vào các giới hạn trong Bảng 1, nhưng chỉ áp dụng cho đồ chơi bằng kim loại hay các bộ phận cấu thành đồ chơi bằng kim loại, vốn là những bộ phận nhỏ. Loại đồ chơi đó không thể vượt quá 200µg cho tổng cadmium chiết xuất từ một món trong vòng 24 giờ khi kiểm nghiệm theo yêu cầu của phần 8.3.5.5(3). Tuy nhiên,

phần này có lưu ý rằng, "Việc tuân thủ tất cả các yêu cầu trên có thể được xác minh bằng một cuộc sàng lọc tổng hàm lượng các yếu tố như định rõ trong 8.3.1."

Cập nhật và sửa đổi cho ASTM F963

Những thay đổi then chốt trong phiên bản mới nhất về tiêu chuẩn an toàn đồ chơi ASTM F963-11 của CPSC là gì?

Những nguyên tố nặng trong vật liệu nền

Những thay đổi chính trong phiên bản năm 2011 của ASTM F963 gồm có tăng thêm giới hạn cho số lượng hòa tan trong tám yếu tố (antimon, asen, chì, barium, cadmium, chromium, thủy ngân, và selen) được cho phép trong các chất nền đồ chơi. Yêu cầu này là ngoài các giới hạn hiện có trong chất phủ bề mặt của đồ chơi và ngoài các giới hạn cụ thể về tổng hàm lượng chì, chì trong sơn và các chất phủ bề mặt khác. Yêu cầu mới được dựa trên các giới hạn hòa tan của tám kim loại (được liệt kê ở trên) sau một cuộc xét nghiệm về hòa tan trong acid loãng.

Kiểm nghiệm sàng lọc các nguyên tố nặng trong vật liệu nền

Ngoài ra, tiêu chuẩn mới có một quy trình kiểm nghiệm sàng lọc tùy chọn, được dựa trên tổng nồng độ của những yếu tố đó trong một cuộc thử nghiệm duy nhất. Hầu hết các phòng thí nghiệm được CPSC công nhận sẽ thử nghiệm một món đồ chơi để biết các nguyên tố nặng bằng cách sử dụng kiểm nghiệm sàng lọc và chỉ tiến hành thử nghiệm thêm về nguyên tố nặng nếu kiểm nghiệm sàng lọc cho thấy có một bộ phận không đáp ứng yêu cầu hay thấy cần kiểm nghiệm thêm để giải quyết một kết quả chưa thống nhất. Xét nghiệm sàng lọc sử dụng những phương pháp dựa trên các phương pháp kiểm nghiệm về hàm lượng chì được CPSC công nhận. Nếu xét nghiệm sàng lọc cho thấy kết quả đáp ứng của các yếu tố khác nhau trong một phạm vi được xác định trước, kết quả đó có thể được tin cậy, trong những hoàn cảnh nhất định, mà không cần thử nghiệm thêm nữa về tính hòa tan của các yếu tố.

Đồ chơi khi tắm

Một bổ sung quan trọng khác cho phiên bản 2011 của tiêu chuẩn ASTM F963 là các yêu cầu đối với đồ chơi khi tắm nhằm giải quyết chỗ có thể thủng hoặc các nguy cơ khác có thể gây ra bởi các bộ phận cứng chia ra theo chiều dọc, hoặc theo chiều gần như thẳng đứng trên đồ chơi khi tắm.

Những sửa đổi khác

Cuối cùng, có nhiều sửa đổi khác cho những phần hiện có của ASTM F963, chẳng hạn như thay đổi về việc sử dụng dây, các yêu cầu đối với đồ chơi bóp tay được cột trong các vòng, bóng yo-yo thả xuống kéo lên, dây đai và thun, đồ giữ hàm, đồ chơi với hai đầu hình cầu, và sự ổn định của đồ chơi dùng để cưỡi lên.

Đối với những cập nhật tương lai cho ASTM F963, điều gì sẽ xảy ra khi ASTM Quốc tế nộp (các) đề xuất sửa đổi cho Ủy ban liên quan đến tiêu chuẩn đồ chơi ASTM F963 đang có hiệu lực?

Khi ASTM Quốc tế thông báo cho Ủy ban (các) đề xuất sửa đổi về ASTM F-963, Ủy ban có 90 ngày kể từ ngày được thông báo để thông báo lại cho ASTM Quốc tế nếu Ủy ban xác định rằng (các) đề xuất sửa đổi

không cải thiện sự an toàn của sản phẩm tiêu dùng bị chi phối bởi tiêu chuẩn. Nếu Ủy ban không thông báo cho ASTM Quốc tế về quyết định của mình rằng (các) đề xuất sửa đổi không cải thiện an toàn, tiêu chuẩn ASTM F963 hiện tại vẫn tiếp tục có hiệu lực như một quy luật về an toàn sản phẩm tiêu dùng, bắt chấp (các) đề xuất sửa đổi. Nếu Ủy ban không trả lời cho ASTM Quốc tế trong vòng 90 ngày liên quan đến (các) đề xuất sửa đổi cho ASTM F963, 90 ngày sau đó (tổng cộng là 180 ngày sau khi có thông báo của ASTM Quốc tế), (các) đề xuất sửa đổi sẽ có hiệu lực như một quy luật an toàn về sản phẩm tiêu dùng.

Nguồn trợ giúp bổ sung

- Cẩm Nang Kiểm Nghiệm tại Phòng Thí Nghiệm cho Việc Kiểm Nghiệm Đồ Chơi [\[PDF\]](#)
- [Biểu đồ](#) ASTM F 963-11